제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: 팝업 시스템 개발

스크린샷, 직사각형, 도표, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 운영 체제이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

게임 내 자주 쓰이는 팝업 창 개발

감기에 걸려 비교적 많은 진도를 나갈 수 없었다. 분발 필요.

다음 계획: 최종 발표 이전까지 가능한 많이 개발 완료 목표